

Otoktonia



Destructions des forêts, changement climatique, agriculture intensive, ... Aujourd’hui, la planète et ses habitants doivent faire face à de **nombreuses menaces**. Pour sauver la Terre, il faudra aller à la rencontre des **peuples autochtones** et faire équipe avec eux.

Otoktonia est un **jeu de société coopératif** dans lequel les joueurs tentent, ensemble, de sauver la Terre et ses habitants face aux dangers. Chaque joueur incarne un petit citoyen adopté par un peuple. Les participants doivent conjuguer leurs talents pour activer un maximum de **savoirs traditionnels** des différents peuples. Ces savoirs renvoient à des usages, des coutumes, des pratiques, des traditions autochtones.



CONTENU DU JEU

Un jeu collaboratif :

- 3 à 5 joueurs
- Dès 9 ans

Les thématiques abordées :

- Les peuples autochtones
- Les savoir-faire traditionnels
- Les menaces climatiques
- Les moyens à mettre en œuvre pour protéger la planète

L'intérêt pédagogique du jeu :

Découvrir les peuples autochtones



Reconstruire un mot à partir de syllabes



Sensibiliser aux menaces climatiques



Apprendre des moyens d'actions



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES & PISTES D'ANIMATION

- ▶ **Découvrir** des nouvelles cultures et comprendre leur mode de vie;
- ▶ **Prendre conscience** de la nécessité de protéger la planète ;
- ▶ **Favoriser et développer** l'entraide et l'**esprit collaboratif**.

Des questions pour bien comprendre les enjeux

Pour développer l'esprit critique, il est indispensable de prendre un peu de recul et de s'interroger :

- Quelles sont les menaces les plus graves qui pèsent sur la planète, selon toi ?
- Quel est le peuple autochtone qui t'intéresse le plus ? Pourquoi ?
- Comment pourrais-tu agir pour sauver la planète ?

Une jungle pour s'identifier

Les enfants reçoivent une carte avec un nom d'animal. En faisant le cri et l'imitant, ils doivent créer leur tribu le plus vite possible sans se parler. On parle de « tribu » afin de laisser libre les critères de sélection. Les enfants présentent ensuite leur tribu. Cela leur permet de comprendre les processus d'identification, d'exclusion et de discrimination.

Un débat pour échanger

Le débat doit être un moment où chacun peut s'exprimer, sans se sentir rejeté et sans avoir peur d'une mauvaise réponse. Il est important alors d'utiliser des règles simples pour favoriser la prise de parole des enfants et aider l'écoute mutuelle. Plus d'info pour mener un débat sur la page suivante.

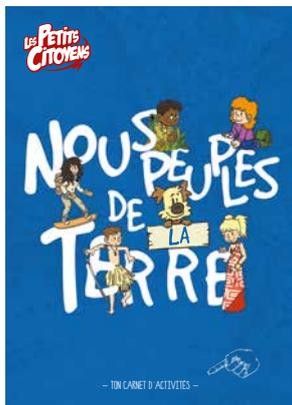
Un exposé pour approfondir

Dans le jeu, nous parlons de huit peuples autochtones, mais il en existe beaucoup d'autres. Proposez aux enfants de présenter seul ou en groupe un autre peuple autochtone.

Plus d'informations sur www.otoktonia.org.

PARCOURS PÉDAGOGIQUE

Vous souhaitez réaliser un parcours pédagogique sur les peuples autochtones ? Découvrez les autres outils pédagogiques des petits citoyens sur le même sujet : le carnet d'activités "Nous, peuples de la Terre", le livret "Et si on s' parlait de la diversité culturelle ?" et élargissez le débat avec le livret "Et si on s' parlait des discriminations? "



EN PARTENARIAT AVEC LA FONDATION FRANCE LIBERTÉS ET LA SOCIÉTÉ LEARN IN FUN - Ce jeu a été co-construit par l'association Les petits citoyens, la Fondation France Libertés et la société Learn in Fun. Depuis 30 ans, la Fondation France Libertés soutient les peuples autochtones à travers le monde. C'est pourquoi elle a voulu réaliser ce jeu pour permettre aux enfants de partir à la rencontre de huit peuples autochtones. Otoktonia souhaite ainsi sensibiliser aux enjeux autochtones et susciter la curiosité sans pour autant épuiser la question.